**Lista de actividades – Grupo 4**

**Fecha de creación:** 12/11/2021

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Actividad | Descripción del trabajo |
| 1.1.1 | Reunión con el cliente | Reunión con interesados clave para identificar los objetivos, entregables, entre otros. |
| 1.1.2 | Reunión con el equipo de trabajo | Asignar roles y tareas |
| 1.2.1 | Historias de usuario | Elaboración de las historias de usuario en base a los requisitos del cliente. |
| 1.2.2 | Requerimientos no funcionales | Documentar los requisitos no funcionales esenciales para el sistema |
| 2.1.1 | Desarrollo de prototipos | Bosquejo de las interfaces de la aplicación (web y app). |
| 2.1.2 | Evaluación de prototipos | Evaluación y análisis de los prototipos con el fin de corregir posibles errores. |
| 2.2.1 | Realizar los CU | Descripción de los pasos o las actividades que deberán realizarse para llevar a cabo algún proceso. |
| 2.2.2 | Diseño de la base de datos | Elaborar el modelo conceptual y/o lógico de la base de datos. |
| 2.2.3 | Documento arquitectónico | Definir la arquitectura del sistema |
| 2.2.4 | Documento de diseño | Detallar cómo los requisitos de software deben ser implementados. |
| 3.1.1 | Maquetar | Desarrollar la estructura de la web |
| 3.1.2 | Codificación | Elaborar la lógica de interacción con las API’s |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3.2.1 | Creación script de la base de datos | Elaborar el script de base de datos tomando como referencia el modelo de base de datos |
| 3.2.2 | Implementación de la base de datos | Crear el entorno que albergará los datos del sistema |
| 3.3.1 | Codificación de lógica del negocio | Elaborar las API’s para el sistema |
| 3.3.1 | Desarrollo de layouts | Construir las interfaces visuales de la aplicación |
| 3.3.2 | Codificación | Implementar la lógica de comunicación entre vistas e interacción con las API’s |
| 4.1.1 | Preparar el ambiente de pruebas | Equipar el ambiente con todo lo necesario para pruebas de la aplicación, debe ser similar al ambiente de desarrollo. |
| 4.1.2 | Mantener el ambiente de pruebas | Mantener el ambiente necesario para respaldar el ambiente de pruebas. |
| 4.1.3 | Cierre del ambiente de pruebas | Cerrar el ambiente de pruebas, retornando todos los recursos que se utilizaron. |
| 4.2.1 | Revisión por pares | Examen metódico de los productos de trabajo por parte de los miembros de otro grupo para identificar los defectos y otros cambios que se necesitan |
| 4.2.2 | Inspecciones | Hacer las inspecciones a los entregables del producto. |
| 4.3.1 | Validación | Demostrar que el producto, tal como se proporciona, cumplirá con el uso previsto |
| 4.3.2 | Realizar cambios | Realizar las modificaciones que se requieran según las observaciones del equipo de pruebas |
| 5.1.1 | Analizar resultados | Se realizará el análisis de los resultados de las pruebas. |
| 5.1.2 | Documentar los resultados | Documentar los resultados de las pruebas que se realizaron. |
| 5.2.1 | Implementación del software | Desplegar el sistema desarrollado |
| 5.2.2 | Documentación de las  implementaciones | Realizar la documentación sobre la implementación del sistema, con sus especificaciones y configuración |
| 5.2.3 | Aceptación del documento | Se entrega los documentos al cliente para |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | su aceptación. |